

Александр Титов

Ведущий фронтенд-разработчик

6+ лет опыта · Белград, Сербия

zonav@zonav.tech

zonav.tech

linkedin.com/in/aleksandrtitov

github.com/0xZonaV

t.me/zonav

Ведущий фронтенд-разработчик, 6+ лет опыта: делаю продакшен-интерфейсы на React, Vue и TypeScript. В RMRP — GTA V roleplay-проекте с пиковым онлайн 5300+ игроков — отвечаю за архитектуру фронтенда и руковожу фронтенд-командой: с нуля спроектировал архитектуру нового игрового HUD и выпустил его как крупнейший релиз команды. Фулстек-бэкграунд на Node.js и PostgreSQL позволяет вести фичи от API до интерфейса. Раньше, в Web3, строил бэкенд на 50 000+ кошельков и писал смарт-контракты на Solidity.

ОПЫТ РАБОТЫ

Ведущий фронтенд-разработчик · RMRP

дек. 2025 – н. в.

- Руковожу фронтенд-командой GTA V roleplay-проекта с пиковым онлайн 5300+ игроков: планирую и распределяю задачи, провожу код-ревью.
- Отвечаю за архитектуру фронтенда: с нуля спроектировал архитектуру нового игрового HUD, представил её руководству и получил одобрение.
- Выпустил крупнейший релиз команды — полную переработку игрового HUD: вместе с командой переписали 30+ виджетов и экранов и заменили большую часть легаси-интерфейса.
- При необходимости работаю в фулстеке и веду фичи целиком: API, база данных, интерфейс.

Инженер-программист · NFD.gg

янв. 2024 – сент. 2025

- Спланировал и координировал переписывание ядра коммерческого продукта (~6 месяцев) в команде из 3 разработчиков, распределял задачи.
- Отрефакторил легаси-приложение на Electron: удалено 100 000+ строк устаревшего и ненужного кода.
- Спроектировал новый бэкенд: на нём построили 11 продуктов, но бизнес закрыл проект до публичного релиза новой версии.

Блокчейн-разработчик · AD Hunter

май 2020 – янв. 2024

- Разработал бэкенд-системы для 50 000+ активных кошельков и 1,5 млн+ транзакций в мейннете.
- Писал смарт-контракты на Solidity и бэкенд для продукта: за год — 24 тыс.+ новых пользователей.
- Написал техническую документацию и упростил структуру кода для удобства поддержки.

Автор и единственный разработчик · Crypto Hamster

март 2023 – окт. 2023

- В одиночку, от идеи до запуска, сделал продукт для автоматизации кросс-чейн транзакций — пет-проект, который стал коммерчески успешным.
- Спроектировал архитектуру, написал бэкенд и Web3-логику.

НАВЫКИ

Основное	TypeScript, React, Vue, JavaScript
Фронтенд	Next.js, Redux, Electron, Tailwind CSS
Бэкенд	Node.js, Express, PostgreSQL, Prisma, Redis, REST API
Web3	Solidity, смарт-контракты, dApps
Инструменты	Git, Docker, CI/CD, Vite, Vitest
Управление	Архитектура фронтенда, руководство командой, код-ревью, техническое планирование, техническая документация
Языки	Русский (родной), Английский